



18. konferenca
Dnevi slovenske informatike

NOVI SPLET: SPLET 3.0 IN HTML5

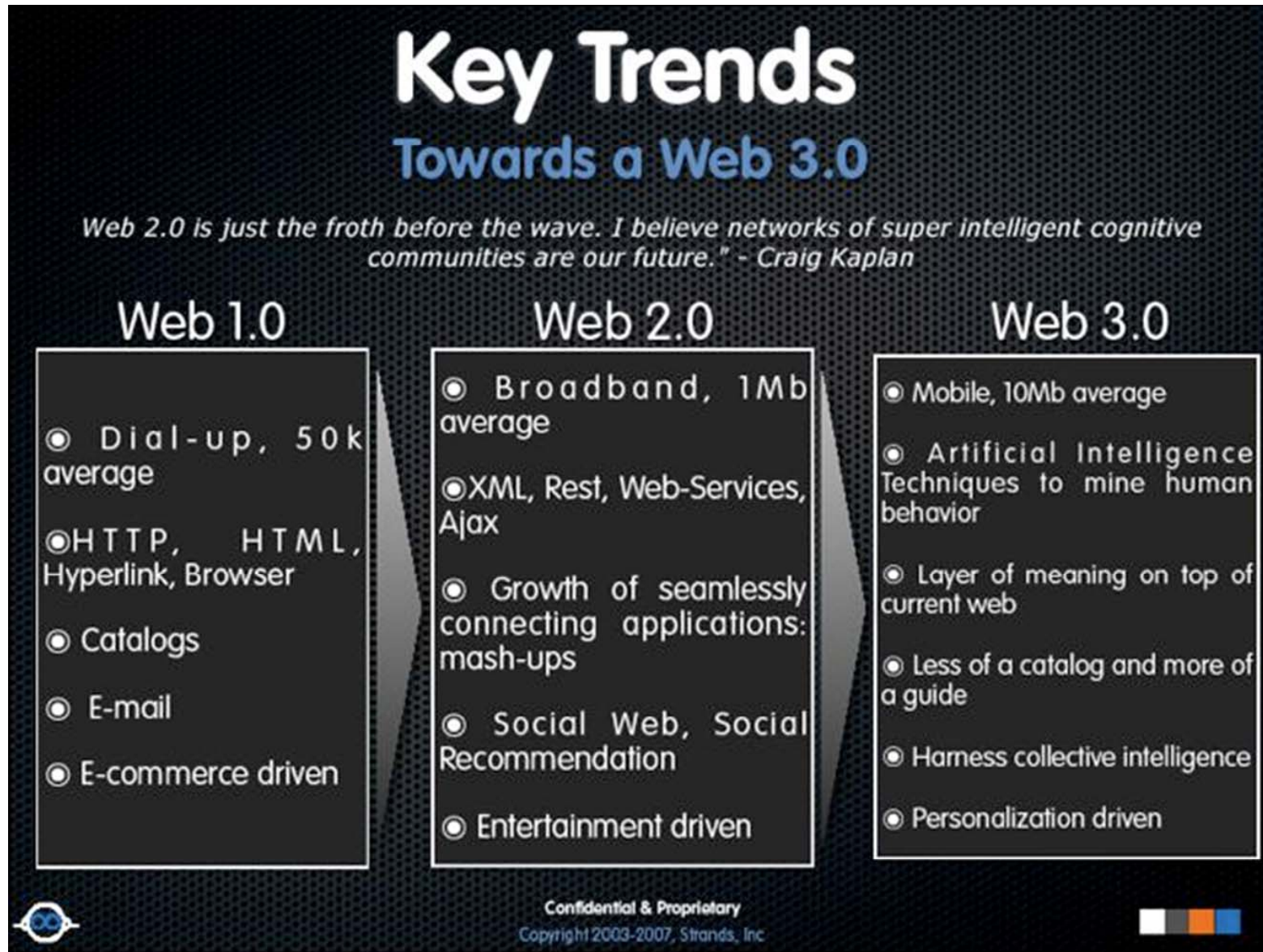
Jalen Plut, Mateja Škornik

20. 04. 2011

Zgodovina spleta

- ARPAnet
- 1990-91 Tim Berners-Lee, Robert Cailliau (CERN)
- HTTP protokol, Gopher protocol
- W3C standardi
- Dot-com boom
- WEB 1.0
- WEB 2.0

Web 1.0, 2.0, 3.0



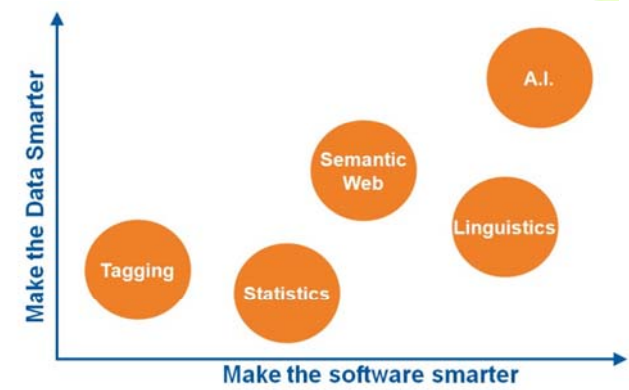
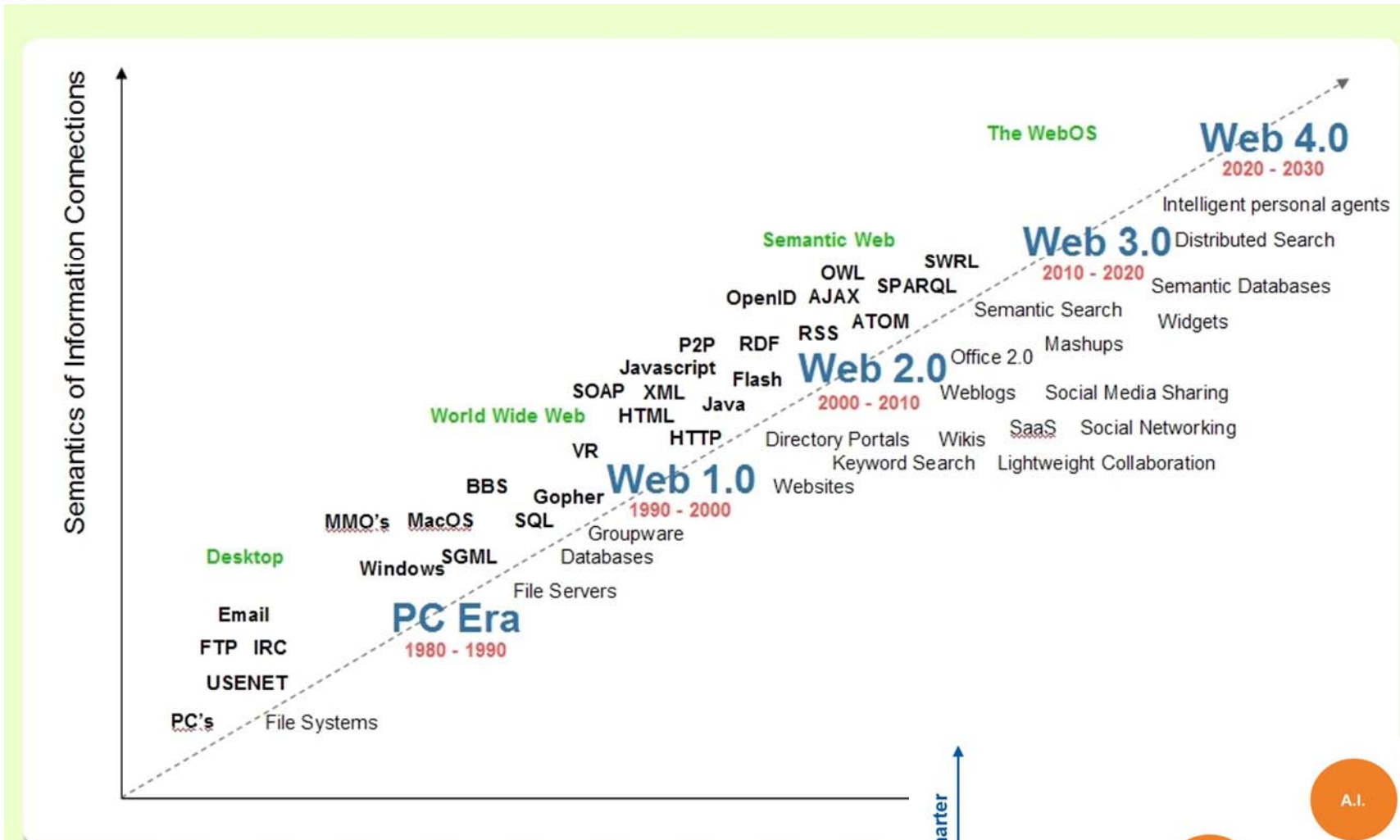
Preteklost, sedanost, prihodnost

Web 1.0 : HTML strani, ni kreiranja vsebin, velika knjižnica

Web 2.0: interakcija - sodelovanje, forumi, blogi, spletna omrežja, dinamične spletne strani

Web 3.0: nadgradnja 2.0, pametni vmesniki, velika globalna podatkovna baza

Web 4.0: splet učenja, ?



Source: Radar Networks & Nova Spivack, 2007 – www.radarnetworks.com

HTML5

- Skupek HTML 4.0.1 + XHTML 1.0 + DOM Level2
- izboljšanje funkcionalnosti,
- zmanjšana potreba po zunanjih vtičnikih,
- boljši nadzor nad napakami,
- neodvisnost od naprav, ki format uporabljajo
- javnosti viden proces razvoja



HTML5

- Nova definicija spletnih vsebin (brez PDF, silverlight, javaFX)
- Uporaba samo enega video kodeka
- Izboljšana integracija z grafiko kot tudi geolociranje
- Predvajanje video vsebin direktno iz kode (ni potrebe po flash playerju)
- Neodvisnost neglede na platformo

